



# 家族守る使命感

## 千葉 教主さん(29)

製造部生産技術課

千田精密工業(前沢)

前沢区の金属加工業(株)千田精密工業(千田伏二夫社長)に入社してから今月で丸7年。千葉教主さん(29)は、製造部生産技術課に所属する若手プログラマーだ。

同社が請け負うのは、非量産の切削加工を中心。開発段階の試作部品など、いわゆる「一品物」が大半を占める。同業他社で加工できず、困った顧客が慌てて持ち込むなど、難易度が高い依頼が多い。

切削加工は、マシニングセンタという機械設備を使って行われる。顧客が示した図面通りに加工するため、この設備を動かす「指令」をパソコンに打ち込むのが、千葉さんの役割だ。

まず、手元に届いた図面を基に、部品の形状を確認。加工現場の技術者と相談しながら、最適な刃物を選んだり、加工手順を決めたり。それらを決めてから、マシンニングセンタの動かし方をプログラミングする。短納期の依頼も多く、精度はもちろん、円滑な進捗も欠かせない。

寸法の精度は、1ミクロン

(1000分の1)<sup>ミリ</sup>単位で求められることもある。プログラミングを誤れば、寸法に誤差が生じ、不良品となってしまう。依頼を受けてから初めて目にする図面がほとんどで、顧客の注文にきちんと応えるには、知識と経験がものづくりがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプログラミングを任せられ、「常に自分を成長させなければならず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

机を並べる二つ年上の経験豊

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

機を並べる二つ年上の経験豊

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

机を並べる二つ年上の経験豊

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話す。

月平均で20点ぐらいのプロ

グラミングを任せられ、「常に

自分を成長させなければなら

ず、難しさを感じるが、その

富な先輩プログラマーにも相

談しながら仕事を進める。直

属の上司に当たる佐藤淳・生

産技術係長(31)は「周りの意

見やがいがある」と話